

Más de 100 términos de ayuda

- ANALOGICA:** Tipo de señal eléctrica que varía en tamaño e intensidad constantemente.
- AND:** Significa Y se puede utilizar como una función lógica, ejemplo: *que se cumpla una condición y otra para que realice tal tarea..*
- ALERTS:** Alerta, alarma nos indica una advertencia en alguna tarea realizada o conflicto.
- ASCII:** Lenguaje de máquina que se utiliza en archivos de simple lectura común a todas las PC por ser un lenguaje universal de comunicación. Significa código estándar para el intercambio de información.
- AVATAR:** Identidad representada gráficamente que adopta un usuario que se conecta a un CHAT con capacidades gráficas. Es una palabra de origen sánscrito.
- BACKUP:** Procedimiento que se realiza para obtener una copia de información como medio de resguardo.
- BAT:** Extensión de archivos que se utilizan para ejecutar un grupo de órdenes en forma continua (una detrás de la otra), conocidos como archivos por lote.
- BINARY:** Binario si se acompaña con code significa código binario (código de 2 dígitos, 0 y 1).
- BIOS:** Componente (chips) de la placa madre que nos permite indicar a la PC cuales son sus integrantes. Es un apoyo básico a las entradas y salidas del sistema.
- BIT:** La unidad de información más pequeña puede poseer como información un uno o un cero, que significarían encendido o apagado.
- BPI:** Byte por pulgada. Caracter por pulgada (1 byte = 1 carácter)
- BPS:** Bits por segundo.
- BLOCK:** Agrupar la información en bloques, por ejemplo un conjunto de celdas.
- BLOG:** En español bitácora. Lugar donde se registra información.
- CARD:** Tarjeta.
- CELDA:** parte de una grilla o tabla que se forma en la unión de una columna con una fila.
- CD:** Disco compacto.
- CDROM:** Disco compacto de lectura.
- CDWRITE:** Disco compacto regrabable.
- CHAT:** Servicio de comunicación utilizado para el intercambio de texto, voz e imágenes.
- CLOSED:** Cerrado.
- COM:** Forma de identificar a los archivos comandos del sistema. (Extensión). También se identifica de esta forma a la salida que poseen las PC como medio de conexión con otros dispositivos identificada como salida RS232 (salida del ratón)
- COMMAND:** Comando. Instrucción.
- COPY:** Copiar, copia. Comando para duplicar archivos desde un entorno de texto
- CPU:** Unidad central de procesos, *es el corazón de la computadora y determina el tipo de PC que tenemos.* En español UCP. El tipo de CPU que tendremos en nuestra PC dependerá de la placa madre.
- CYBER:** Es un prefijo que se utiliza para indicar el uso de redes (ciberespacio, cibernauta, etc.). También se utiliza para identificar lugares comerciales que brindan su espacio en alquiler para que los internautas naveguen.

DATA: Datos.

DATAGRAMA: Se refiere a la estructura del paquete de datos que se mueve en un medio.

DIAGNOSTIC: Diagnóstico.

DIALUP: Conexión por medio de una línea telefónica.

DISABLE: Anular, deshabilitar.

DISPLAY: Visualización, presentación visual. También se identifica a las pantallas.

DISK: Disco. Hard disk, disco duro.

DNS: Sistema de Nombre de Dominio. Gestiona las direcciones de lenguaje normal a una dirección IP.

DOC: Forma de definir a un documento. También a su conjunto DOCS.

DOMAIN: Dominio. Normalmente identifica el Hosts de Internet

DOUBLE: Doble.

DOWNLOAD: Acción por medio de la cual se puede descargar o bajar información desde la red.

DRIVE: Como Hardware puede ser unidad de disco o cinta, como Software (programas) son los programas referente al funcionamiento de algún componente de nuestra PC la mayoría de los fabricantes ofrecen los drivers gratis en la Internet.

DVD: Disco Digital Versátil. Disco compacto que admite una mayor capacidad de información y velocidad de lectura. con capacidades que van desde los 4Gb hasta los 15 Gb.

E-BOOK: Libro electrónico.

ENABLE: Habilitar.

END: Fin, Finalizar.

E-MAIL: Correo Electrónico.

EPROM: Tipo de memoria que se puede borrar y programar mediante rayos ultravioletas.

EXE: Extensión que identifica a los archivos que se pueden ejecutar.

EXABYTE: Unidad de medida informática que representa aproximadamente a 1000 PetaByte y en escala real a 1024 PetaByte

EXIT: Salida.

FAT: Tabla de localización de archivos. (Índice del disco).

FEEDBACK: Retroalimentación, retroacción.

FIRMWARE: Software que modifica hardware. Programación con propósitos específicos.

FILE: fila. Componente de una tabla o grilla. Archivo, fichero.

FUENTE: Variaciones de caracteres. También es el componente de la PC que alimenta con energía (corriente) a todos sus componentes.

FULL: Total, lleno. Ejemplo: **disk full (disco lleno)**.

GATEWAY: Puerta de enlace, dispositivo que permite la conectividad entre protocolos y arquitecturas diferentes.

GIGABYTE: Unidad de medida informática que representa aproximadamente a 1000 MegaByte y en escala real a 1024 MegaByte

GRAPHIC: Gráfico, puede referirse a un símbolo.

HARDWARE: Parte dura de la PC, lo que podemos tocar.

HARD DISK: Disco duro o disco rígido.

HI: rápido, HIGH mayor. Se observa en las PC indicando mayor velocidad de uso.

HIPERVINCULO: Es un elemento del documento actual que hace referencia a otro recurso permitiendo el acceso al mismo.

HOST: Servidor.

HTML: Lenguaje de Marcas de Hipertexto Lenguaje de programación abierto.

HTTP:Protocolo de comunicación utilizado para La Word Wide Web (<http://www....>)

INITIALIZE: Iniciar.

INPUT-OUTPUT: Entrada salida.

INTERFACE: significa entorno compartido por varios dispositivos.

INTERNET: Es la Red de redes que comunica millones de equipos (celulares, PC, radio, etc.) en el mundo.

INTRANET: Red privada (ejemplo una empresa) que utiliza a Internet para compartir su información entre quienes la integran. Es una red privado dentro de la Internet.

IP: Internet Protocolo. También hace referencia a las direcciones de red.

IRC: (Internet Relay Chat) Protocolo de Comunicación en tiempo real basado en texto

JOB: Trabajo.

KEY: Tecla, llave.

KEYBOARD: Teclado.

KILOBYTE: Unidad de medida informática que representa aproximadamente a 1000 Byte y en escala real a 1024 Byte.

LABEL: Etiqueta, rótulo.

LAN: Red de área Local.

LCD: Pantalla de Cristal Líquido.

LIBRARY: Biblioteca.

LO: lento, se utiliza para indicar la menor velocidad de uso en una PC, o servicio.

LOW: Bajo, suele utilizarse este texto para identificar la llegada de una señal.

LOAD: Carga. (re-load: recarga)

MACRO: Procedimiento por medio de teclas rápidas que permite ejecutar en menor tiempo una mayor cantidad de opciones o comandos y aumenta la velocidad de trabajo.

MAM: Red de Área Metropolitana.

MASTER: Maestro, principal (es la forma de identificar al disco principal)

MEGABYTE: Unidad de medida informática que representa aproximadamente a 1000 KiloByte y en escala real 1024 KiloByte

MODEM: Accesorio modulador, demodulador. Dispositivo utilizado para la conexión de la línea telefónica a la PC. Transformando la señal analógica (del teléfono) en digital (para la PC) y viceversa.

MULTIPLEXOR: Dispositivo que puede recibir varias entradas y transmitir las por un medio de transmisión compartido, dividiéndolo en varios canales.

NET: Red. Comando del S.O.

NULL: Nulo.

NUM LOCK: Sector del teclado que nos indica si se encuentra activo el uso de teclas numéricas (<Bloq Num> bloque numérico).

NTICx: Nuevas Tecnologías de la Información y la conectividad

OPEN: Abierto.

OPTICAL: Óptico.

OPTIMIZE: Optimizar.

ORDER: Ordenar.

PAGE: Página.

PASSWORD: Palabra clave.(Es importante utilizar palabras claves que combinen letras y números)

PENDRIVE: Dispositivo de almacenamiento que se conecta a la salida USB, permite el uso de archivos digitales y se incorpora a nuestra PC como otro dispositivo de almacenamiento

PETABYTE: Unidad de medida informática que representa aproximadamente 1000 TeraByte y en escala real a 1024 TeraByte.

PC: Computadora personal.

PRINTER: Impresora.

PRINTING: Impresión.

PROTOCOLO: Un protocolo es una convención o estándar que controla o permite la conexión, comunicación, y transferencia de datos a través de un medio establecido. Son reglas usadas por PC para comunicarse por medio de una red.

PORT: Puerto. Medio de conexión (entrada y salida de información)

RAM: Memoria que se utiliza para trabajar, memoria de acceso rápido y volátil (se pierde al apagar el equipo sino se cuenta con alguna otra plaqueta especial para guardar lo realizado). Es una memoria electrónica.

READ: Leer.

RESET: Reiniciar.

ROM: Memoria de solo lectura, que no puede ser modificada por un usuario común. Existen variaciones de esta memoria según el método de almacenamiento empleado para grabar la información (ejemplo: CD ROM disco compacto memoria de solo lectura). Es una memoria electrónica.

ROOT: Directorio o carpeta principal de donde parte el resto de carpetas o lugares.

SCAN: Barrido.

SCRIP: Es un conjunto de caracteres integrado por comandos y secuencias de tecleo.

SAVE: Guardar, grabar.

SEARCH: Búsqueda

SEEK: Buscar.

SHAREWARE: Programas que se distribuyen a prueba, normalmente con limitaciones de uso.

SYMBOL: Símbolo.

SYSTEM: Sistema.

SKIP: Saltar.

SMTP: Protocolo de transferencia simple de correo se emplea para transportar el correo a través de la Internet.

STAND-ALONE: Gabinete independiente separado, no conectado a una red.

STOP: Parada.

SYS: Extensión de archivos que se identifican como archivos de sistema. Según el Sistema Operativo puede ser interpretado como un comando que permite el grabado de las instrucciones de arranque.

S.O.: Sistema Operativo (SO)

SOFTWARE: Programas. Aplicaciones.

STRINGS: (Cadena de caracteres ASCII que es parte de su código de programación).

SQL: Lenguaje de programación para base de datos

TAPE: Cinta, es un accesorio que se utiliza como medio de copia, tape backup.

TASK: Tarea.

TERABYTE: Unidad de medida informática que representa aproximadamente 1000 GigaByte y en escala real a 1024 GigaByte.

TIMER: Contador de tiempos.

TRACK: Pista.

TXT: Identificación de archivos de texto. Corresponde a archivos de estructura simple (ASCII). Pueden ser generados por editores de texto.

UAL: Unidad Aritmético Lógica se encarga de los procesos de cálculo y decisión.

USB: Bus Serial Universal. Permite conectar diferentes tipos de componentes al mismo tipo de salida, existen placas con estos conectores y hube para aumentar la cantidad de accesos.

USER: Usuario.

UTILITY: Utilitario.

VS: Sistema Virtual.

WAN: Red de área de trabajo.

YOTTABYTE: Unidad de medida informática que representa aproximadamente 1000 ZettaByte y en escala real a 1024 ZettaByte.

ZETTABYTE: Unidad de medida informática que representa aproximadamente 1000 ExaByte y en escala real a 1024 ExaByte.

Si querés y tenés mas términos envialos a mi e-mail (areimondez@yahoo.es) así lo incorporamos, gracias,